

Schnitzeljagd Ferienspiel „Mission Offenhausen“

Vorzubereiten:

Angel, Fische, Überraschungseier, Seil, Augenbinden, Suchsel, Saft, Becher, Mühlespiele, Koffer, Zahlenschloss, Picknickdecken, Jause, Eis

Kopien Stationen

- Schatzkarte (Maria)
- Stationspass (Simone)
- Stationskarten (Maria)
- Auftragskarten:
 - Alte Trafik (Klappenträtsel – M)
 - Wäscheschwemme (Angeln – Fische – Lösungswort Spielplatz – M)
 - Spielplatz (Überraschungseier – Witze – S)
 - Hollerwies (Märchen von Frau Holler – Hollersaft, Becher- M+S)
 - Schloss Württing (Suchsel – Was gehört alles zum Schloss, Burg - M)
 - Wald (Geheimbotschaft entschlüsseln es klappert die Mühle am rauschenden Bach – S) Seil spannen und blind führen lassen – M
 - Grünbach – Mühlespiel, Rätsel aus Schautafel lösen
 - Sportplatz (Geschicklichkeitsstation – S , Jause essen)
 - Pfarrgarten Abschluss – Code – Zahlenschloss öffnen Koffer, Eis

Zeitlicher Ablauf

Beginn: 8.30 Uhr

1. Sammeln, Namensschilder? Stationspass Hinführungsgeschichte – der magische Koffer – Buch 10'
2. Alte Trafik 15'
3. Wäscheschwemme 10'
4. Marsch Spielplatz 7' - Suche + Witze vorlesen 10'
5. Marsch Hollerwies 5' Märchen + Rätsel + Saft 15'
6. Marsch Württing 10' Suchsel 15'
7. Marsch Wald 10' Geheimbotschaft 10' Spiel 15'
8. Marsch Grünbach 10' Mühlespiel 10' Rätsel 10'
9. Marsch Sportplatz 5' Jause + Geschicklichkeit 15'
10. Marsch Pfarrhofgarten 5', Code knacken, Eis essen 20'

Ende 12.00 Uhr

Dauer 3 h30 min