

Schnitzeljagd Ferienspiel „Mission Offenhausen“

Vorzubereiten:

Angel, Fische, Überraschungseier, Seil, Augenbinden, Suchsel, Saft, Becher, Mühlespiele, Koffer, Zahlenschloss, Picknickdecken, Jause, Eis

Kopien Stationen

- Schatzkarte (Maria)
- Stationspass (Simone)
- Stationskarten (Maria)
- Auftragskarten:
 - Alte Trafik (Klappentexträtsel – M)
 - Wäscheschwemme (Angeln – Fische – Lösungswort Spielplatz – M)
 - Spielplatz (Überraschungseier – Witze – S)
 - Hollerwies (Märchen von Frau Holler – Hollersaft, Becher- M+S)
 - Schloss Würting (Suchsel – Was gehört alles zum Schloss, Burg - M)
 - Wald (Geheimbotschaft entschlüsseln es klappert die Mühle am rauschenden Bach – S) Seil spannen und blind führen lassen – M
 - Grünbach – Mühlespiel, Rätsel aus Schautafel lösen
 - Sportplatz (Geschicklichkeitsstation – S , Jause essen)
 - Pfarrgarten Abschluss – Code – Zahlenschloss öffnen Koffer, Eis

Zeitlicher Ablauf

Beginn: 8.30 Uhr

1. Sammeln, Namensschilder? Stationspass Hinführungsgeschichte – der magische Koffer – Buch 10´
2. Alte Trafik 15´
3. Wäscheschwemme 10´
4. Marsch Spielplatz 7´- Suche + Witze vorlesen 10´
5. Marsch Hollerwies 5´ Märchen + Rätsel + Saft 15´
6. Marsch Würting 10´ Suchsel 15´
7. Marsch Wald 10´Geheimbotschaft 10´ Spiel 15´
8. Marsch Grünbach 10´ Mühlespiel 10´Rätsel 10´
9. Marsch Sportplatz 5´ Jause + Geschicklichkeit 15´
10. Marsch Pfarrhofgarten 5´, Code knacken, Eis essen 20 ´

Ende 12.00 Uhr

Dauer 3 h30 min