



Gedankenreise

Philosophieren mit Kindern

Thema: Alle Zeit der Welt



BIBLIOTHEKEN
Erlesen und erleben



BIBLIOTHEKSFACHSTELLE
DER DIÖZESE LINZ

"Bücher und Menschen sind sich in einer Hinsicht ähnlich: Sie sind beide voller Gedanken."
Matthew Lipman (amerikanischer Philosoph)

Das Projekt wird finanziert aus den Mitteln der Büchereiförderung des Bundesministeriums für Wohnen, Kunst, Kultur, Medien und Sport.

Inhaltsverzeichnis

Thema: Alle Zeit der Welt	2
Zusätzlich in der Medienkiste vorhanden:.....	7

Thema: Alle Zeit der Welt

Die Frage nach der Zeit berührt die Frage, wie wir die Welt wahrnehmen und was wir über sie wissen können. Zeit ist etwas, das uns alle betrifft – sie strukturiert unseren Alltag, lässt uns wachsen und verändert unsere Welt. Doch was ist Zeit eigentlich? Kinder stellen sich diese Frage oft auf ganz eigene Weise:

Warum vergeht die Zeit manchmal schnell und manchmal langsam?

Wo ist die Zeit, wenn sie vorbei ist?

Kann man Zeit anfassen?

In der Philosophie ist Zeit ein zentrales Thema: Seit der Antike fragen Denkerinnen und Denker, ob Zeit objektiv existiert oder nur in unserem Bewusstsein entsteht. Ist sie linear oder zyklisch? Gibt es Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft wirklich?

Die Bücher in der Medienkiste:

- Sabine Bohlmann/Simona Ceccarelli, In meiner Welt. (Thienemann, 2025) ISBN 978-3-522-46259-4
- Antje Damm, Ist 7 viel? (Moritz, 1980) ISBN 978-3-89565-147-2
- Antje Damm, Alle Zeit der Welt. (Moritz, 2007) ISBN 978-3-89565-183-0
- Leonora Leitl, Einmal wirst du... (Tyrolia, 2019) ISBN 978-3-7022-3801-8
- Bettina Obrecht/Julie Völk, Dann gehe ich jetzt, sagt die Zeit. (Tulipan, 2020) ISBN 978-3-86429-461-7
- Lena Raubbaum, Es gibt eine Zeit... (Tyrolia, 3. Aufl. 2020) ISBN 978-3-7022-3902-2
- Leonie Schlager, Der Wassermann hat Zeit. (Tyrolia, 2021) ISBN 978-3-7022-3915-2

Weitere Buchtipps:

- Aaron Becker, Der Baum und der Fluss. (Gerstenberg, 2024) ISBN 978-3-8369-6293-3
- Adrian Draschoff/Natascha Baumgärtner: Wenn du träumst. (Peter Hammer, 2024) ISBN 978-3-7795-0744-4
- Henning Wagenbreth, Rückwärtsland. (Peter Hammer, 2021) ISBN 978-3-7795-0646-1
- Ela Wildberger, Der Moment bevor... (Tyrolia, 2021) ISBN 978-3-7022-3954-1
- Berenike Oppermann/Elisabeth Kihßl, Wir wollen doch nur spielen. (Tyrolia, 2018) ISBN 978-3-7022-3667-0

Allgemeine Impulsfragen:

- Wann vergeht die Zeit für dich schnell? Warum ist das so?
- Hat die Zeit einen Anfang und ein Ende?
- Woran kannst du dich erinnern?
- Kann man Zeit verschwenden?

- Was würdest du tun, wenn du alle Zeit der Welt hättest?
- Wie stellst du dir die Welt in 100 Jahren vor?
- Wie würde die Welt ohne Menschen aussehen?
- War die Welt schon immer da?
- Was ist Nichts?

Allgemeine kreative Idee:

- Chinesische Wunderblume: auf den Blütenblättern malt man Gedanken, die einem besonders gut gefallen haben. Es braucht Zeit, bis sich alle Blütenblätter öffnen, sobald man sie ins Wasser legt.
- Eine Sonnenuhr basteln.
- Eine Zeitkapsel gestalten (Schachtel oder Dose) und mit Dingen oder Bildern von Dingen befüllen, die einem wichtig sind.
- Jahresuhr-Lied von Rolf Zukowski:
<https://youtu.be/WJ0uJo5kJ04?si=DhGz7z9eJFbXfBRs>



Die Bücher in der Medienkiste:

Sabine Bohlmann/Simona Ceccarelli, In meiner Welt

Impulsfragen:

- Wie würde deine Welt aussehen, wenn du Welterfinder wärst?
- Warum ist nicht alles perfekt?
- Möchtest du gerne die Zeit anhalten? Wieso (nicht)?
- Was gehört alles zu meiner Welt? Vergleiche das mit den Antworten der anderen Kinder.

Kreative Ideen:

- Eine „Meine Welt-Karte“ malen oder Collage machen.
- Bewegungsspiel: Die Zeit anhalten: alle Kinder stellen bei Musik pantomimisch eine Tätigkeit dar. Das Thema kann die Spielleitung vorgeben, zum Beispiel:

Was machst du gerne? Welches Tier wärst du gerne? Was willst du werden, wenn du erwachsen bist?... Sobald die Musik stoppt, bleibt die Zeit stehen und die Kinder dürfen sich nicht mehr bewegen. Die Spielleitung kann dann versuchen, bei einigen Kindern zu erraten, was sie darstellen. Danach setzt die Musik wieder ein und es gibt ein neues Thema.

- Spiel: Koffer packen: Die Kinder packen in einen Koffer oder eine Schuhschachtel Gegenstände oder Bilder, die zu ihrer Welt passen. Danach werden die Koffer/Schachteln in der Mitte gesammelt und gemeinsam geöffnet. Die Kinder raten, wem der Koffer/die Schachtel gehört.

Antje Damm, Ist 7 viel?

Leonora Leidl, Einmal wirst du ...

Impulsfragen:

Die Bücher bestehen aus Impulsfragen, viele davon beschäftigen sich mit dem Thema Zeit:

- Wird es die Erde immer geben?
- Tut alt werden weh?
- Wozu ist die Nacht gut?
- Warum folgt jedem Winter ein Frühling?
- Wer bestimmt, wann wir leben?
- Hinterlässt jeder Spuren?
- Wie lange leben Pflanzen?
- Warum leben wir nicht ewig?
- Wie wird der schönste Tag in deinem Leben sein?
- Welche großen Träume wirst du haben?

Kreative Ideen:

- Spuren hinterlassen: in Salzteig verschiedene Gegenstände drücken und so Spuren hinterlassen: Schneckenhaus, Blatt, Münze, Nuss, Blume...
- Ein Selbstporträt malen von sich selbst als erwachsene Person

Antje Damm, Alle Zeit der Welt.

Impulsfragen:

- Wenn du mehr Zeit hättest, wozu würdest du sie verwenden?
- Wärest du ein:e andere:r, wenn du vor 500 Jahren geboren worden wärest?
- Warum leben wir nicht ewig?
- Mit wem verbringst du gerne deine Zeit?
- Woran erkennt man, dass Zeit vergangen ist?
- Welche Zeiten kennst du?

Kreative Ideen:

- Schneckenrennen: Weinbergsschneckenhäuser anmalen (oder einen Streifen Wellkarton anmalen und zu einer Schnecke aufrollen). Eine Schnur daran befestigen (ca. 1 m lang) und am Ende der Schnur ein Stöckchen fest machen. Die Kinder stellen sich der Reihe nach mit ihren Schnecken auf und halten das Stöckchen fest. Die Schnecke liegt so weit vor ihnen, dass die Schnur gerade liegt. Auf ein Kommando beginnt das Schneckenrennen, indem die Kinder die Schnur am Stöckchen aufrollen.
- Sanduhr basteln:
<https://www.geo.de/geolino/basteln/21763-rtkl-wie-die-zeit-verrinnt-wir-bauen-eine-sanduhr>
- Einen Wochenplaner basteln:
<https://www.geo.de/geolino/basteln/23486-rtkl-anleitung-euer-wochenplaner>
- Bewegungsspiel: Zeit messen ohne Uhr: Die Kinder stehen im Kreis und klatschen gemeinsam im gleichen Rhythmus. Ein Kind umrundet den Kreis außen. Die Kinder zählen mit, wie oft geklatscht wurde, bis das Kind den Kreis umrundet hat. Danach kommt das nächste Kind dran. Ist es schneller? Langsamer? Die Bewegung kann man auch variieren. Die Kinder gehen rückwärts, die Kinder hüpfen, die Kinder gehen auf Zehenspitzen...



Bettina Obrecht/Julie Völk, Dann gehe ich jetzt, sagt die Zeit.

Impulsfragen:

- Wozu ist Langeweile gut?
- Was machst du, wenn dir langweilig ist?
- Die Zeit ist wie ein Fluss. Mit was kann man die Zeit noch vergleichen?
- Kann man die Zeit spüren?

Kreative Ideen:

- Bewegungsspiel: Die Kinder gehen im Kreis herum. Die Spielleitung sagt verschiedene Arten der Fortbewegung an: laufen, spazieren, fröhlich springen, im Schneckentempo dahinkriechen, schleichen...
- Zeitgutscheine: Die Kinder können unterschiedliche Zeitgutscheine gestalten (5 Minuten, 1 Stunde, oder auch: Zeit zum Vorlesen, Zeit zum Kuscheln, Zeit zum Spaziergehen...) und mitnehmen zum Verschenken.

Lena Raubaum, Es gibt eine Zeit ...

Impulsfragen:

- Hast du eine Lieblingszeit?
- Wohin geht die Zeit, wenn sie vorbei ist?

- Welche Zeit soll schnell vorbei gehen, welche kann gerne länger dauern?

Kreative Ideen:

- „Meine Zeit“-Uhr basteln: Aus einem Pappteller, Karton (Uhrzeiger) und Musterbeutelklemmen eine Uhr basteln. Die Kinder unterteilen die Pappteller-Uhr in verschiedene Bereiche und gestalten die Segmente je nachdem, was das für eine Zeit ist: Schlafen, Aufstehen, Essen, Spielen, Kuscheln...
- Zeitgläser gestalten: aus Filzwolle Kugeln filzen. Ein Marmeladeglas wird beschriftet: zum Beispiel: Zeit zum Glückhsein, Zeit zum Lesen ... Die Kinder können zu Hause jedes Mal, wenn sie glücklich sind, lesen ... eine Filzkugel ins Glas werfen.
- Vermittlungsideen vom Tyrolia Verlag: abrufbar auf unserer Homepage: <https://www.dioezese-linz.at/biblio> unter Themen - Gedankenreise oder auf <https://www.tyroliaverlag.at/schatzkiste>

Leonie Schlager, Der Wassermann hat Zeit.

Impulsfragen:

- Was dauert ganz lange? Was geht ganz schnell?
- Kann man alles zählen?
- Kann man an gar nichts denken?
- Wann hast du viel oder wenig Zeit?

Kreative Ideen:

- Unterwasserwelt-Schneekugel: Im Deckelinneren eines Marmeladeglasses die Wassermann-Welt gestalten (mit Heißklebepistole im Deckelinneren ankleben: z.B. Folien, Steine, Naturmaterialien...). Das Glas mit destilliertem Wasser füllen, ein paar Tropfen Babyöl und flüssige Seife ins Wasser geben, Glitzer, Pailletten oder Styroporkügelchen hinzufügen. Glas fest mit dem Unterwasserwelt-Deckel zuschrauben und auf den Kopf stellen.
- Origami-Fische falten
- Unterwasserwelt in einer Schuhschachtel gestalten. Darin kann man auch die Origami-Fische aufhängen.



Zusätzlich in der Medienkiste vorhanden:

- Sam Atkinson/Kelsie Besaw/Pauline Savage, Wozu eigentlich Philosophie? München: Dorling Kindersley, 2023
- Philip Bunting, Wundervoll: große Fragen, auf die wir (noch) keine Antworten haben. München: Mixtvision, 2025
- Christine Calvert, 52 Bildkarten zum Philosophieren mit Kindern. 2. Auflage. Weinheim: Beltz, 2020
- Antje Damm, Frag mich! Frankfurt am Main: Moritz, 2023
- Jostein Gaarder/Akin Düzakin, Fragen fragen. 6. Auflage. München: Carl Hanser, 2022
- Jostein Gaarder/Henriette Sauvant, Hallo, ist da jemand? München: Carl Hanser, 1999
- Julia Knop/Meike Töpperwien, Philosophie für Kinder: die großen Fragen des Lebens. Freiburg im Breisgau: Herder, 2023
- Silke Pfeiffer, Philosophieren und Spielen. Lektüreheft für die Grundschule. Leipzig: Militzke Verlag, 2017
- Michael Siegmund, Philosophieren mit Kindern: das Handbuch: der Praxisratgeber mit vielen Themen, Fragen und Methoden. Norderstedt: BoD, 2023.

Verwendete Literatur

- Ekkehard Martens: Philosophieren mit Kindern und Jugendlichen. Handbuch für die Praxis. 5. Auflage. Hamburg: Rowohlt, 2010
- Ekkehard Martens, Ekkehard: Philosophieren lernen. Eine Einführung in die Philosophie und ihre Didaktik. Stuttgart: Reclam, 2003.
- Ursula Staudinger, Ich gehör nur mir. Linz: Veritas, 4. Auflage 2010
- Eva Zoller-Morf, Selber denken macht schlau. Basel: Zytglogge Verlag, 2. Auflage, 2011

Internettipps

<https://www.planet-schule.de/schwerpunkt/knietzsche-der-kleinste-philosoph-der-welt/index.html>

<https://kinderphilosophie.ch>

<https://kinderphilosophie-gesellschaft.uni-graz.at/de/ueber-uns/philosophieren-mit-kindern-und-jugendlichen/>

<https://wir-philosophieren.at/>

<https://www.kinderphilosophie.at>